



Rocket League Liga - Regelwerk

- Gültig ab 1.7.2026 -

Ligabeauftragte: Superstunt334 & Pfandsammler334



Inhaltsverzeichnis

§1 Geltungsbereich und Disziplin.....	3
§2 Teilnahmebedingungen.....	3
§3 Spielbetrieb & Kader.....	3
§4 Turniermodus.....	4
§5 Auf- und Abstiegsregelung.....	4
§6 Seeding.....	4
§7 Streaming & Broadcasting.....	5
§8 Hacking & Cheating.....	5
§9 Proteste & Sanktionen.....	5
§10 Admin-Entscheidungen & Haftung.....	5
§11 Sortierung der Tabelle.....	5



Offizielles Regelwerk: Rocket League Masters Germany (RLMG)

§1 Geltungsbereich und Disziplin

1. Diese Regeln sind für alle Teilnehmer der RLMG bindend. Mit der Anmeldung erkennt jeder Spieler und jedes Team das Regelwerk vollumfänglich an.
2. Den Anweisungen der Ligaleitung (Admins) ist jederzeit Folge zu leisten.
3. Sportliches Verhalten ist die Grundvoraussetzung. Jegliche Form von Diskriminierung, Rassismus, Sexismus, Beleidigungen oder Provokationen führt zu Sanktionen bis hin zum Turnierausschluss.

§2 Teilnahmebedingungen

1. Das Mindestalter für alle Teilnehmenden ist 14 Jahre, unter 14 Jahren ist kein Spielrecht erlaubt.
2. Es sollte **KEIN** Bann von den jeweiligen Plattformen (Steam oder Epic) vorhanden sein.
3. Es gilt die Regel "First come, first served" für die Anmeldung, heißt wer sich schneller anmeldet bekommt den höheren Startplatz (Wichtig für Ligaeinteilung in Liga 1 & 2)

§3 Spielbetrieb & Kader

1. **Kader:** Ein Team besteht aus mindestens [2] Spielern und maximal [5]. Ersatzspieler müssen vor Turnierbeginn bei der Ligaleitung gemeldet werden. Doppelspielrecht in verschiedenen Teams ist untersagt.
2. **Namensgebung:** Teamnamen, Spielernamen und Profilbilder dürfen keine rassistischen, diskriminierenden oder obszönen Inhalte aufweisen. Die Ligaleitung behält sich bei Verstößen das Recht zur Disqualifikation vor.
3. **Pünktlichkeit:** Eine Verspätung von mehr als 10 Minuten ohne triftigen Grund führt zum "Default Loss" (Wertung für den Gegner).



§4 Turniermodus

1. **Modus:** In der Liga-Phase werden die Series in einem **Best Of 5** gespielt und in der Endrunde **Best Of 7**
2. **Liga-Phase:** Es gibt 7 Spieltage. Jedes Team wird einmal gegen jedes andere spielen müssen.
3. **Endrunde:** Es gibt zwei Semifinals, ein Finale und ein Game um Platz 3. Wer das Semifinal gewinnt geht ins Finale, wer das Semifinal verliert, spielt um Platz 3.
4. **Lobbys:** Das Caster-Team erstellt die private Lobby (Server: EU-West) und teilt das Passwort über den entsprechenden Kanal mit.

§5 Auf- und Abstiegsregelung

1. Die besten [4] Teams einer jeweiligen Liga sind für die PlayOffs qualifiziert und können an der Endrunde teilnehmen.
2. Die letzten [2] platzierten Team einer Liga steigen direkt in die niedrigere Liga ab.

§6 Seeding

1. Es gilt die Regel "First come, first served", dies gilt nur bei Neuanmeldungen. (z.B. Startplätze einer Liga sind noch frei)
2. Die Match-Pläne werden ab Saison 2, je nach Endplatzierung der Teams einer Liga entschieden.
 - Aufsteiger sind beim Seeding einer Liga als untere 2 Teams gewertet.
 - Absteiger sind beim Seeding einer Liga als obere Teams gewertet.
 - Alle anderen platzierten Teams werden nach der Endplatzierung der Liga gewertet.

§7 Streaming & Broadcasting

3. Das unautorisierte Streamen von RLMG-Matches ist untersagt.
4. Ausnahmen: Eigene POV der Spieler oder durch die Ligaleitung erteilte Streaming-Lizenzen.
5. Streaming-Lizenzen sind 24 Stunden vor Spielantritt bei der Ligaleitung abzuklären.
6. Spieler, die zu Interviews oder als Co-Caster eingeladen werden, fungieren als Repräsentanten der Liga. Ein entsprechendes, professionelles Verhalten wird vorausgesetzt.



§8 Hacking & Cheating

1. Die Nutzung von Drittsoftware oder Methoden zur Spielmanipulation (Hacks, Skripte, Makros) ist strengstens verboten. Verstöße führen zum sofortigen, permanenten Turnierausschluss und einer Sperre für zukünftige Saisons.
2. Zudem sollte kein Software-/Hardware- oder IP-Bann vorhanden sein.

§9 Proteste & Sanktionen

1. **Protest:** Unstimmigkeiten müssen innerhalb von 24 Stunden nach Spielende über das [Support-System] gemeldet werden. Dem Protest sollten Beweise, wie Screenshots beifügen.
2. **Strafmaßnahmen:** Verstöße werden durch die Admins individuell sanktioniert (Verwarnung, Punktabzug, Spielsperre oder Disqualifikation).

§10 Admin-Entscheidungen & Haftung

1. In Situationen, die nicht explizit durch dieses Regelwerk abgedeckt sind, liegt die finale Entscheidungsgewalt bei der Ligaleitung. Die Admins entscheiden im Sinne des Fair Plays und der Integrität der Liga.

§11 Sortierung der Tabelle

1. Sollten Teams die Saison mit der gleichen Punktzahl beenden, entscheidet, wer mehr Series gewonnen hat.
2. Sollten die Series Wins ebenfalls gleich sein, entscheidet die Tordifferenz über die Endplatzierung.